

Dungeons&Dragons 3.5e® ヴァサル・オヴ・バハムート呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔導師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGE, FN, Dr)』(E)、 『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGT, CoSW)』(F)、 『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by Spellcaster.jp (Spellist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ヴァサル・オヴ・バハムート呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]
防衛術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の環境からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。									
防衛術	シールド・オヴ・フェイス	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、輝く魔法のフィールドに包まれる。このことによって、ACに+1/6lv+2(最大+5)の反発ボーナスを得る。									
占術	ディヴァイン・インスピレーション	lv:1	BoED p103	犠牲	1標準	接触	1d4ラウンド	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、悪の相手に対して、攻撃ロールに+3の清浄ボーナスを得る。なお、犠牲コストは、この呪文の終了時に支払われる(解説された場合や、解除した場合を含む; BoED p83を参照)。 [犠牲: 1d2点【筋力】ダメージ]									
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰している神格の知恵と力を呼び降ろす。このことによって、攻撃ロールと武器のダメージ・ロールに+1/3lv(最小でも+1, 最大で+3)の幸運ボーナスを得る。									
防衛術	トワイライト・ラック	lv:1	BoED p105	音声、禁欲	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した悪でないクリーチャー1体
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、フェイの幸運によって、セーブに+1の幸運ボーナスを得る。(クレリックは、成聖呪文を任意発動できる(BoED p84を参照)。) [禁欲構成要素: 3日間のアルコール摂取]									
心術	プレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての仲間
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。(この呪文は、バイン呪文を相殺し、解説する。)									
変成術	プレス・ウェポン	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、善の武器として扱われる。また、悪の相手の“ダメージ減少”の能力を克服するか、悪の相手の“非実体状態(DMG p296)”を攻撃するに際して、追加で魔法の武器として扱われる。さらに、悪の相手に対してクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットとなる。									
防衛術	プロテクション・フロム・イヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」: 悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」: 全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。「iii」: 招来された善でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。									
力術	ランタン・ライト	lv:1	BoED p110	動作、禁欲	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 光線1本/2lv
	[善、光] 術者は、1ラウンドにつき1回、1回の標準アクションで、目から聖なる光線1本を発射できる(合計で1本/2lvまで)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点のダメージを受ける。(【光】の呪文は、その呪文レベル以下の【闇】効果を相殺し、解説する。) [禁欲構成要素: 24時間の性交]									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	ヴァサル・オヴ・バハムート呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]
力術	アイライズ・レイディアント・バースト	lv:2	BoED p91	音声、動作、犠牲	1標準	60ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受け(反応・半減)、1ラウンドの間、盲目状態となる(頑健・無効)。 [犠牲: 1d2点【筋力】ダメージ]									
変成術	アライン・ウェポン	lv:2	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つまたは矢弾50発まで
	[可変] 目標となった武器1つが矢弾は、属性1つを得る(悪、善、混沌、秩序のいずれか)。ただし、すでに属性を持っている武器や、肉体武器に対しては、この呪文は何の効果もない。なお、この呪文は、選択した属性の呪文として発動される。									
防衛術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは、どのような占術によっても、その属性を感知されない。									
防衛術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACに+1の反発ボーナスと、セーブに+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。 [焦点具: 白金の指輪2つ(各50gp)]									
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:2	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遭取)	不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を衣装するために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。									
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、 [筋力] に+4の強化ボーナスを得る。									

系統	ヴァサル・オヴ・バハムート呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]
変成術	ヘアズ・エンデュランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
防衛術	ルーミナス・アーマー	lv:2	BoED p110	犠牲	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した善のクリーチャー1体
	目標1体は、フル・プレート ¹ の形状をした光のオーラによって、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる([光]効果)。また、ACに+5の鎧ボーナスを得るとともに、この目標に対して行われる近接攻撃ロールは、-4のペナルティを受ける。[犠牲:1d2点【筋力】ダメージ]									[成聖]
防衛術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ヴァサル・オヴ・バハムート呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
力術	シアリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」,「太陽光が苦手なアンデッドかヴァンパイア:1d8点/lv(最大10d8点)」,「物体か人造:1d6点/2lv(最大5d6点)」,「それ以外:1d8点/2lv(最大5d8点)」。									[3.5e]
変成術	セレスチャル・アスペクト	lv:3	BoED p101	音声、犠牲	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、以下から選択した能力1つを得る。また、1ラウンドにつき1回、選択した能力を変更できる(1回のフリー・アクション)。「ソード・アルコンの腕割」、「ファイアの眼」、「ケルヴィダルの角」、「アストラル・デーヴァの翼」。[犠牲:1d3点【筋力】ダメージ]									[成聖]
占術	ディザーン・ライズ	lv:3	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回、目標となったクリーチャーのうちの1体を選択する。術者は、この目標が意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文によっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。									[3.5e]
占術	テレパシー・タップ	lv:3	BoED p104	犠牲	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvの放射
	術者は、この範囲内で行われるテレパシーの会話を盗聴する。なお、複数のテレパシーの会話が存在する場合、1ラウンドにつき1回、【知力】ボーナス+1個までの会話を選択できる。ただし、言語による会話は、その言語が理解できるようになるわけではない。また、マインド・ブランク呪文は、この呪文を妨害する。[犠牲:1d3点【筋力】ダメージ]									[成聖]
占術	パス・オヴ・ジ・エグゾールテッド	lv:3	BoED p105	音声、禁欲	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が直面している困難な問題1つについて、自身が信仰する神格か、その代理人に相談する。この神格や代理人は、その問題に対する調査に協力し、選べべき正しい道の勧告を発する。なお、術者の決断に充分な助言が提供されると、この呪文は終了する。[禁欲構成要素:24時間の占術呪文の発動]									[成聖]

力術	ハンマー・オヴ・ライチャスネス	lv:3	BoED p106	音声、動作、犠牲	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・半減(ク)物体	可(ク)物体	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	[善、カ場][正]【エーテル界呪文】 目標となったクリーチャー1体か物体1つは、1d6点/lv(悪の属性ならば1d8点/lv)の[カ場]ダメージを受ける(頑健・半減)。また、術者は、「このダメージの1/2か全てを非致傷ダメージにすることを選択してもよい。[犠牲:1d3点【筋力】ダメージ]									[成聖]
防衛術	フィアランズ・リソルヴ	lv:3	BoED p106	音声、動作、信仰	1標準	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、善のクリーチャー1体/lv
	[善] 目標となったクリーチャーは、[悪]効果に対するセーブに+4の清浄ボーナスを得る。									[成聖]
力術	ブリリアント・エマネーション	lv:3	BoED p107	犠牲	1標準	100ft+10ft/lv	1d4ラウンド	頑健・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径100ft+10ft/lvの爆発
	[善] 術者および装備品(光を反射する物体のみ)は、信仰の光を放つ。このことによって、この明るい光の範囲内にいる悪のクリーチャーは、この呪文の持続時間中、盲目状態となる(頑健・無効)。また、このセーブに成功した場合でも、攻撃ロールに-1のペナルティを受ける(この範囲内に入っている間のみ)。[犠牲:1d3点【筋力】ダメージ]									[成聖]
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。									[3.5e]
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「iv:“外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された善でない相手は、この範囲内に入ることができない。」									[3.5e]
召喚術	リフレッシュメント	lv:3	BoED p110	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの爆発
	(治癒)[善][正] 術者および、この範囲内にいるクリーチャーは、非致傷ダメージが全て取り除かれる(飢え、渇き、非致傷攻撃などによるものを含む)。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ヴァサル・オヴ・バハムート呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]
防衛術	サンマントル	lv:4	BoED p98	動作、犠牲	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、光のクロークによって、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる([光]効果)。また、“ダメージ減少5/-”の能力を得るとともに、近接攻撃のダメージを与えた相手は、自動的に5点のダメージを受ける。[犠牲:1d4点【筋力】ダメージ]									[成聖]

系統	ヴァサル・オヴ・バハムート呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;2/2]
力術	ダイヤモンド・スプレー	lv:4	BoED p102	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[善] 術者の手から、ダイヤモンドのような欠片が放射される。この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受け(反応・半減)、2d6ラウンドの間、盲目状態となる(セーブ不可)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)]									[成聖]
占術	タンズ	lv:4	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言葉や方言を理解し、話すことができるようになる。このことによって、同時に複数の言語を理解できるが、同時に複数の言語で喋ることはできない。また、この目標の声を聞くことができる相手は、この目標が喋っている内容を理解する。									[3.5e]
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰している神格の力を呼び降ろす。このことによって、基本攻撃ボーナスが“良好”(ファイター、パラディンなどと同様; 追加攻撃を得られる場合もある)に変化し、【筋力】に+6の強化ボーナスと、+1点/lvの一時的hpを得る。									[3.5e]
占術	ディヴィネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「自身が行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについて託宣を行い、通常は70%+1%/lvの確率で、正しい情報を得る(本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事を占うことはできない。[物質要素:捧げ物と香(25gpぶん)]									[3.5e]
防御術	ディスペル・イーヴル	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ
	[善] 術者は、聖なる白いエネルギーに包まれ、「悪のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナス」を得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、「悪のクリーチャーを出身次元界に送り返す」、「[悪]の呪文を解呪する」、「悪の術者が発動した心術を解呪する」のいずれか1つを行うことができる。									[3.5e]
力術	ホーリー・ソード	lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	[善] 目標となった武器1つは、+5の魔法の武器として扱われ、“ホーリー(DMG p222)”の能力を得る。また、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果が発生させる。この呪文は、目標となった武器の魔法的能力を上書きする。なお、術者の手からこの武器が離れた場合、この効果は1ラウンド後に終了する。									[3.5e]
防御術	ルーミナス・アーマー, グレーター	lv:4	BoED p110	犠牲	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した善のクリーチャー1体
	目標1体は、フル・プレート形状をした光のオーラによって、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる([光]効果)。また、ACに+8の鎧ボーナスを得るとともに、この目標に対して行われる近接攻撃ロールは、-4のペナルティを受ける。[犠牲:1d3点【筋力】ダメージ]									[成聖]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

